

## Orientierungshilfe zur Einstufung Spielniveau

STUFE	KRITERIEN ZUR SELBSTEINSTUFUNG		ZIELE
	Technische Voraussetzungen	Taktisches Können und Spielerfahrung	
A1	keine oder geringe Grundkenntnisse	keine bis wenig Spielpraxis	<b>Kleinfeldspiele, Stellen von Position 3, vorgezogene Position 6</b> Kennen der 6 Positionen und ihrer Aufgaben, gute Beherrschung Grundtechnik
A2	hohe Annahme mit <b>Bagger</b> eines Aufschlags von unten (Ball soll im eigenen Feld bleiben und für einen Mitspieler erreichbar sein), Pritschen über 4-5 m	<b>Stellen von Position 3 vorgezogene Position</b> („Sechser vorne“) Kenntnis der Aufgaben der Positionen, Angriff von Position 2 u. 4	<b>Verbesserung</b> des technischen und taktischen Eigenkönnens, Sammeln von <b>Spielerfahrung</b>
F1	hohe Annahme mit <b>Bagger</b> eines Aufschlags (Ball soll im eigenen Feld bleiben und für den Steller gut erreichbar sein), Pritschen über 6-8 m	<b>Stellen von Position 3, vorgezogene Position 6</b> („Sechser vorne“) Kenntnis der Aufgaben der Position	<b>Erlernen</b> des Stellens von der Position 2 mit zurückgezogener 6, Blockspiel
F2	Sichere Grundtechnik, gezielter <b>Angriffsschlag</b> mit Anlauf und Absprung	Stellen von Position 2, zurückgezogene Position 6 („Sechser hinten“)	<b>Erlernen</b> des Spielsystems 4/2: 2 fixe Steller, Doppelblock und Sicherung
T1	<b>Angriffsvariationen</b> am Netz (Außen/Mitte/Diaonal und Linie/Diagonale/Lobs)	<b>Spielsystem 4/2</b> (Läufer vorne mit zwei fixen Stellern)	Verbesserung von Technik, Taktik, Spielerfahrung <b>Erlernen</b> des Spielsystems 5/1: 1 fixer Steller
T2	<b>Angriffsvariationen</b> vor und hinter dem Steller und aus dem Hinterfeld	<b>Spielsystem 5/1</b> (Steller läuft auch aus dem Hinterfeld ein)	Verbesserung von Technik, Taktik, Spielerfahrung

NB: Jeweils das schlechteste Kriterium ist für die Einstufung maßgebend.